



Systemkort og bridgelovene og vi spiller turneringsbridge

Kapittel 11 og 12



Oppførsel ved bord

- Det viktigste man gjør ved et bridgebord er å være høflig, både ovenfor makker og motstandere.
- Det er også viktig at motstanderne får vite hva alle meldinger betyr. Det gjør man ved å alertere alle kunstige meldinger. En kunstig melding er en melding som betyr noe annet enn fargen man melder. F.eks. åpningen 2 ♣ .
- Hvis man lurer på hva noe betyr kan man spørre når det er sin tur til å melde eller spille. Det er viktig at man stiller nøytrale spørsmål, ikke ledende.

Tenkepause

- Når vi melder en hoppmelding eller en konkurranssemelding på 3-trinnet eller høyere skal vi legge ned stopplappen.
- Vi bruker stopplapp for at man skal få tenke uten å gi informasjon til makker.
- Det er fortsatt lov til å melde selv om makker har tenkt, men det er ikke lov å melde fordi man vet makker har gode kort når hen tenker

Turneringsleder (TL) og lover

- Turneringsleder er til for å hjelpe, og man må ikke være redd for å bry hen.
- Hvis det skjer noe utenfor bridgereglene ved bordet skal man tilkalle TL.
- Noen ting er lett for TL å dømme, f.eks. revoke og utspill fra feil hånd.
- Andre ting er vanskeligere, f.eks. melding etter tenkepause.
- TL bestemmer, så selv om man kanskje er uenig i dommen, så må man godta den.
- Det er lov til å melde feil, men om det blir forklart feil så kan det hende at TL korrigerer resultatet.

Turneringsbridge

- Vi har to hovedtype turneringer – Par og Lag
- I parturnering er det
 - To stykker som spiller på lag
 - Kun nødvendig å få en bedre score enn de andre, uavhengig av hvor mye bedre.
 - Vunnet spill gir +1, uavgjort gir 0 og tapt spill gir -1. Dette sammenliknes mot alle bord, og man kan f.eks. få +10 på et spill og -5 på neste.
- I lagkamp er det
 - Fire stykker som spiller sammen.
 - NS på det ene bordet og ØV på det andre, de spiller mot det samme laget, hvor det andre laget sitter ØV på det første bordet og NS på det andre
 - Hvor mye bedre en score er påvirker hvor mye poeng man får på et spill.
 - Man kan maks på 24 imp på et spill.